**Atividade Prévia do Trabalho Prático**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | **FFE – Fundamentos em Desenvolvimento Front End** |
| **Aluno** | **Felipe Augusto de Almeida Lima** |

**Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos vistos nas videoaulas:

1. Montagem de ambiente de desenvolvimento e criação de uma aplicação simples com JavaScript.

**Enunciado**

Esta atividade tem como objetivo fazer com que o aluno configure um ambiente local em seu computador e crie uma aplicação web simples, utilizando HTML, CSS e JavaScript puro.

**Atividades**

O aluno deverá desempenhar as seguintes atividades:

1. Montar um ambiente local JavaScript conforme instruções do capítulo 1, principalmente.
2. Criar uma aplicação simples que efetue algum tipo de cálculo.
3. Compactar o código-fonte do app e anexá-lo à atividade. No comentário do Canvas, descreva brevemente o que foi feito. É interessante que o nome do arquivo compactado também descreva brevemente o que foi feito e por quem foi feito, conforme o seguinte exemplo: “*app-calculo-imc-nome-sobrenome.zip”*.

**Considerações importantes**

* O app web deve ser mais que um *Hello, World!*, mas não precisa necessariamente ser um app completo.
* O app web deve fazer algum tipo de cálculo. Algumas sugestões:
  + IMC.
  + Velocidade.
  + Consumo de combustível.
  + Cálculo de salário líquido a partir do salário bruto etc.
* Não se preocupe com a interface gráfica. Foque no cálculo correto.
* Utilize a apostila, a documentação oficial do JavaScript e os diversos tutoriais existentes na internet como apoio.